Trasmissione di dati

Questo capitolo spiega tutto ciò che è necessario sapere per poter trasferire programmi fra la fx-7400G PLUS e alcuni modelli di calcolatrici scientifiche grafiche CASIO, collegati mediante un cavo SB-62 disponibile opzionalmente. Per trasferire i dati fra un'unità e un personal computer, è necessario acquistare l'unità interfaccia CASIO in vendita a parte.
Questo capitolo contiene inoltre informazioni sull'uso del cavo SB-62 opzionale per il collegamento ad una stampante per etichette CASIO per trasferire i dati visualizzati sullo schermo per la stampa.

1. **Collegamento di due unità**
2. **Collegamento dell'unità ad un personal computer**
3. **Collegamento dell'unità ad una stampante per etichette CASIO**
4. **Prima di eseguire un'operazione di trasferimento di dati**
5. **Esecuzione di un'operazione di trasferimento di dati**
6. **Funzione di invio di schermi**
7. **Avvertenze sulla trasmissione di dati**

1. Collegamento di due unità

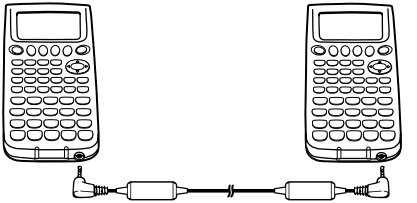
Questa sezione spiega come collegare due unità con un cavo di collegamento SB-62 opzionale per il trasferimento di programmi fra di esse.

●Per collegare due unità

1. Controllare che entrambe le unità siano spente.

2. Togliere i coperchi dai connettori delle due unità.
   - Accertarsi di conservare i coperchi dei connettori in un luogo sicuro in modo da poterli riapplicare una volta terminata la trasmissione dei dati.

3. Collegare le due unità con il cavo SB-62.



Cavo SB-62

- Tenere coperti i connettori quando non li si usano.

2. Collegamento dell'unità ad un personal computer

Per trasferire i dati fra l'unità e un personal computer, è necessario collegare l'unità e il computer tramite un'unità interfaccia CASIO in vendita a parte.

Per i dettagli sul procedimento, sui tipi di computer collegabili e sui limiti hardware, fare riferimento al guida dell'utilizzatore in dotazione all'unità interfaccia.

Può non essere possibile scambiare alcuni tipi di dati con un personal computer.

●Per collegare l'unità ad un personal computer

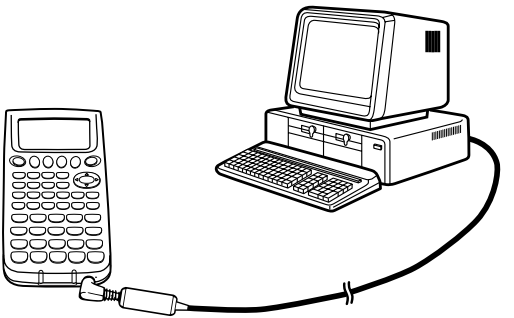
1. Controllare che sia l'unità che il computer siano spenti.

2. Collegare il computer all'unità interfaccia.

3. Togliere il coperchio dal connettore dell'unità.
   - Accertarsi di conservare il coperchio del connettore in un luogo sicuro in modo da poterlo riapplicare una volta terminata la trasmissione dei dati.

4. Collegare l'unità all'unità interfaccia.

5. Accendere l'unità, quindi il computer.
   - Una volta terminata la trasmissione dei dati, spegnere le unità in quest'ordine: prima l'unità, e dopo il computer. Infine, scollegare le unità.



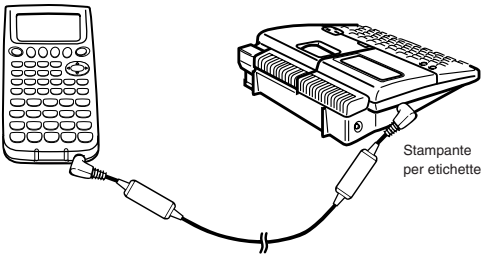
3. Collegamento dell'unità ad una stampante per etichette CASIO

Dopo aver collegato l'unità ad una stampante per etichette CASIO con un cavo SB-62 opzionale, è possibile usare la stampante per etichette per stampare i dati visualizzati sullo schermo dell'unità. Fare riferimento al guida dell'utilizzatore in dotazione alla stampante per etichette impiegata per i dettagli su come eseguire questa operazione.

- L'operazione sopra descritta può essere eseguita usando i seguenti modelli di stampanti per etichette: KL-2000, KL-2700, KL-8200, KL-8700 (a febbraio del 2002).

●Per collegare l'unità ad una stampante per etichette

1. Controllare che l'unità e la stampante per etichette siano spente.
2. Collegare il cavo SB-62 opzionale alla stampante per etichette.
3. Togliere il copriconnettore dal connettore dell'unità.
   - Accertarsi di conservare il coperchio del connettore in un luogo sicuro in modo da poterlo rimettere a posto una volta terminato il trasferimento dei dati.
4. Collegare l'altro capo del cavo SB-62 all'unità.
5. Accendere prima l'unità, poi la stampante per etichette.



- Dopo aver terminato il trasferimento dei dati, spegnere le unità in quest'ordine: prima l'unità e poi la stampante per etichette. Infine, scollegare le unità.

4. Prima di eseguire un'operazione di trasferimento di dati

Nel menu principale, scegliere l'icona **LINK** ed entrare nel modo LINK. Il seguente menu principale di trasferimento dati appare sul display.

Pag.176

Image Set: ..... Indica lo stato delle funzioni di invio di immagini grafiche.
Off: Immagini grafiche non inviate
On: La pressione di F-D invia le immagini grafiche.

F1 (TRAN) ..... Menu delle impostazioni di invio
F2 (RECV) ..... Menu delle impostazioni di ricevimento
F4 (IMGE) ..... Menu delle impostazioni di trasferimento di immagini grafiche

I parametri per il trasferimento sono fissati alle seguenti impostazioni.

- Velocità (BPS): 9600 bit al secondo
- Parità (PARITY): NONE

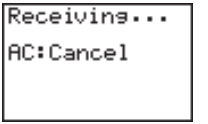
5. Esecuzione di un'operazione di trasferimento di dati

Collegare le due unità e quindi eseguire i seguenti procedimenti.

Unità ricevente

Per impostare la calcolatrice in modo che possa ricevere i dati, premere F2 (RECV) mentre è visualizzato il menu principale di trasferimento dati.

F2(RECV)



La calcolatrice entra nel modo di ricevimento dati e attende che arrivino i dati. Il ricevimento dei dati effettivo inizia non appena i dati vengono inviati dall'unità inviante.

Unità inviante

Per impostare la calcolatrice in modo che possa inviare i dati, premere F1 (TRAN) mentre è visualizzato il menu principale di trasferimento dati.

F1 (TRAN)

Premere il tasto di funzione corrispondente al tipo di dati che si desidera inviare.

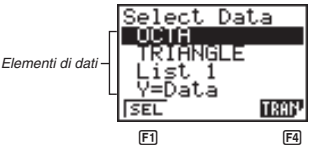
F1 (SEL) ..... Sceglie gli elementi di dati e li invia.

F4 (BACK) ..... Intero contenuto della memoria, comprese le impostazioni di modo

•Per inviare gli elementi di dati scelti

Premere F1 (SEL) per visualizzare lo schermo per la scelta degli elementi di dati.

F1(SEL)



Elementi di dati

F1 (SEL) ..... Sceglie l'elemento di dati nel punto in cui si trova il cursore.

F4 (TRAN) ..... Invia elementi di dati scelti.

Usare i tasti del cursore ▲ e ▼ per spostare il cursore sull'elemento di dati che si desidera scegliere e premere F1 (SEL) per sceglierlo. Gli elementi di dati attualmente scelti vengono contrassegnati con "▶". La pressione di F4 (TRAN) invia tutti gli elementi di dati scelti.

- Per annullare la scelta di un elemento di dati, spostare il cursore sull'elemento e premere di nuovo F1 (SEL).

Solo gli elementi di dati che contengono dati appaiono sullo schermo per la scelta degli elementi di dati. Se gli elementi di dati sono troppi e non rientrano in un singolo schermo, la lista scorre quando si sposta il cursore sull'ultima riga degli elementi sullo schermo.

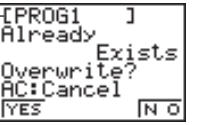
I seguenti tipi di elementi di dati possono essere inviati.

Elemento di dati	Contenuto	Controllo di sovrascrittura*1	Controllo della parola d'ordine*2
Program	Contenuto del programma	Sì	Sì
List *n*	Contenuto della memoria di liste (da 1 a 6)	Sì	
Y=Data	Espressioni grafiche, stato di scrittura/non scrittura del grafico, contenuto della finestra, fattori per lo zoom	No	
V-Win	Contenuto della memoria della finestra	No	
Variable	Assegnazioni alle variabili	No	

*1 Nessun controllo di sovrascrittura: Se l'unità ricevente contiene già lo stesso tipo di dati, i dati esistenti vengono sovrascritti con i nuovi dati.

Con controllo della parola d'ordine: Se l'unità ricevente contiene già lo stesso tipo di dati, un messaggio appare chiedendo se i dati esistenti devono essere sovrascritti con i nuovi dati.

Nome dell'elemento di dati



F1 (YES) ..... Sostituisce i dati esistenti nell'unità ricevente con i nuovi dati.

F4 (NO) ..... Salta all'elemento di dati successivo.

*2 Con controllo della parola d'ordine: Se un file è protetto da una parola d'ordine, un messaggio appare chiedendo l'introduzione della parola d'ordine.

Nome del file protetto dalla parola d'ordine

Settore per l'introduzione della parola d'ordine

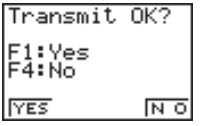
F4 (SYBL)..... Introduzione di simboli

Dopo aver introdotto la parola d'ordine, premere EXE.

●Per eseguire un'operazione di invio

Dopo aver scelto gli elementi di dati da inviare, premere F4 (TRAN). Un messaggio appare per confermare che si desidera eseguire l'operazione di invio.

F4(TRAN)

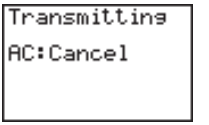


F1 (YES) ..... Invia i dati.

F4 (NO) ..... Ritorna allo schermo per la scelta dei dati.

Premere F1 (YES) per inviare i dati.

F1(YES)



- È possibile interrompere un'operazione di invio dati in qualsiasi momento premendo AC.

Quanto segue mostra in che modo appaiono le visualizzazioni dell'unità inviante e dell'unità ricevente al termine dell'operazione di trasferimento dati.

Unità inviante

Unità ricevente

Premere [AC] per ritornare al menu principale di trasferimento dati.

●Per inviare i dati di sostegno

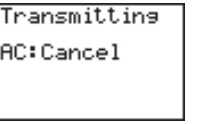
Questa operazione consente di inviare l'intero contenuto della memoria, comprese le impostazioni di modo.

Mentre il menu di scelta del tipo di dati da inviare è visualizzato sullo schermo, premere [F4] (BACK); appare il menu di invio dati di sostegno mostrato qui sotto.

[F4](BACK)

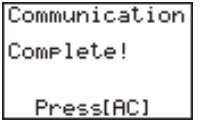
Premere [F4] (TRAN) per avviare l'operazione di invio.

[F4](TRAN)

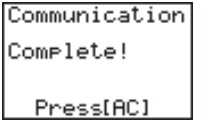


Quanto segue mostra in che modo appaiono le visualizzazioni dell'unità inviante e dell'unità ricevente al termine dell'operazione di trasferimento dati.

Unità inviante



Unità ricevente



Premere [AC] per ritornare al menu principale di trasferimento dati.

• I dati possono essere danneggiati, e può essere necessaria l'inizializzazione dell'unità ricevente, se il cavo di collegamento viene scollegato durante il trasferimento dei dati. Accertarsi che il cavo sia collegato saldamente ad entrambe le unità prima di eseguire una qualsiasi operazione di trasferimento di dati.

6. Funzione di invio di schermi

Il seguente procedimento invia l'immagine di uno schermo di grafica per punti del display ad un computer collegato.

Pag.169

●Per inviare il contenuto di uno schermo

1. Collegare l'unità ad un personal computer o ad una stampante per etichette CASIO.

Pag.171

2. Nel menu principale di trasferimento dati, premere F4 (IMGE), appare la seguente visualizzazione.

F4 (IMGE)

F1 (Off) ..... Le immagini grafiche non vengono inviate.

F2 (On) ..... Grafica per punti

3. Visualizzare lo schermo di cui si desidera inviare il contenuto.

4. Preparare il personal computer o la stampante per etichette per ricevere i dati. Quando l'altra unità è pronta per ricevere i dati, premere F-D per avviare l'operazione di invio.

I seguenti tipi di schermi non possono essere inviati ad un computer.

- Lo schermo che appare mentre è in corso un'operazione di trasmissione dati.
- Lo schermo che appare mentre è in corso un calcolo.
- Lo schermo che appare dopo l'operazione di ripristino.
- Il messaggio di pile deboli.

- Il cursore lampeggiante non è incluso nell'immagine dello schermo che viene inviata dell'unità.
- Se si invia un'immagine di schermo di uno qualsiasi degli schermi che appaiono durante l'operazione di invio dati, non sarà possibile poi usare lo schermo inviato per procedere con l'operazione di invio dati. È necessario abbandonare l'operazione di invio dati che ha prodotto lo schermo inviato e ricominciare l'operazione di invio prima di poter inviare ulteriori dati.
- Non è possibile usare un nastro della larghezza di 6 mm per stampare l'immagine di uno schermo di un grafico.

7. Avvertenze sulla trasmissione di dati

Tenere presente le seguenti avvertenze ogni volta che si esegue la trasmissione di dati.

- Un errore si verifica ogni volta che si tenta di inviare i dati ad un'unità ricevente che non è ancora nel modo di attesa per il ricevimento dei dati. In questo caso, premere [AC] per eliminare l'errore e riprovare, dopo aver predisposto l'unità ricevente per il ricevimento dei dati.

- Un errore si verifica ogni volta che l'unità ricevente non riceve alcun dato per sei minuti circa dopo che è stata predisposta per il ricevimento dei dati. In questo caso, premere [AC] per eliminare l'errore.

- Un errore si verifica durante la trasmissione di dati se il cavo viene scollegato, i parametri delle due unità non corrispondono o se si verifica un qualsiasi altro problema di trasmissione. In questo caso, premere [AC] per eliminare l'errore, quindi risolvere il problema prima di provare a trasmettere di nuovo i dati. Se la trasmissione dei dati viene interrotta dall'uso del tasto [AC] o da un errore, i dati correttamente ricevuti fino al momento dell'interruzione saranno nella memoria dell'unità ricevente.

- Un errore si verifica se la memoria dell'unità ricevente si riempie completamente durante la trasmissione dei dati. In questo caso, premere [AC] per eliminare l'errore e cancellare i dati non più necessari dall'unità ricevente per fare spazio ai nuovi dati, e quindi riprovare.

- Per poter inviare i dati della memoria di immagini (grafici), l'unità ricevente deve avere 1 kilobyte di memoria per l'uso come area di lavoro in aggiunta ai dati da ricevere.